**INTRODUÇÃO TINKERCAD TINKERCAD:**

1 – Acessar o site através do link disponibilizado

2 – Entrar com o código fornecido pelo professor.

3 – Entrar no espaço chamdo de “Aulas”

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

4 – Na página, entrar em ROB916 – DOGROB

A picture containing logo

Description automatically generated

5 – Entrar na seção “Atividades”: Lá estarão os exercícios para serem feitos antes da semana de atividade.

Chart, treemap chart

Description automatically generated

6 – Clicar em cada exercício, e, desenvolver a resolução em “ Novo Projeto. Dentro de cada resolução, colocar o número do exercício que está sendo resolvido, e o nome do aluno.

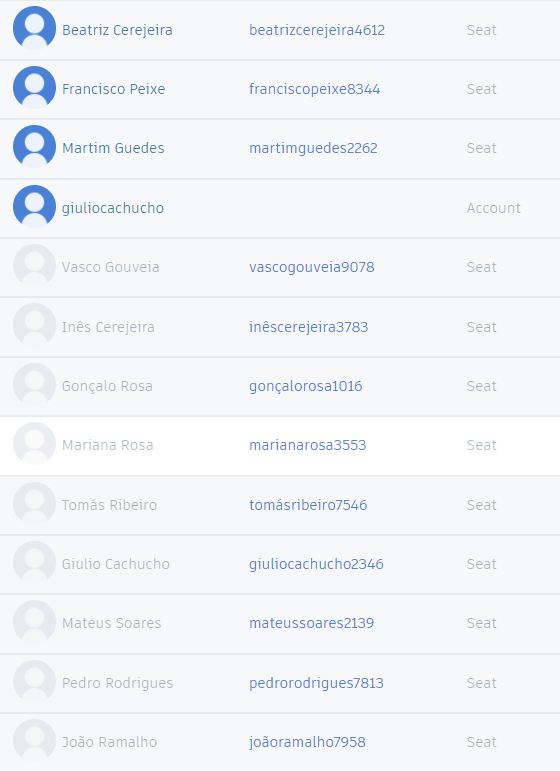
Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Exemplo: EXC1-Nome

**Link de acesso:** <https://www.tinkercad.com/joinclass/26S5C55QWZD3>

**Códigos de acesso**

****